

KURZREFERAT 15.11.2023
SQUAD SPRINTS/ WASSERFALL AGIL

LIQUID LAYOUT
PROF. JO WICKERT

LISA EBERLE, BKD 3
SOSE 2023/24 HTWG KONSTANZ

WWW.LISAEBERLE.DE
LISAEBERLE2308@GMAIL.COM

Agiles Arbeiten vs Wasserfall-Modell

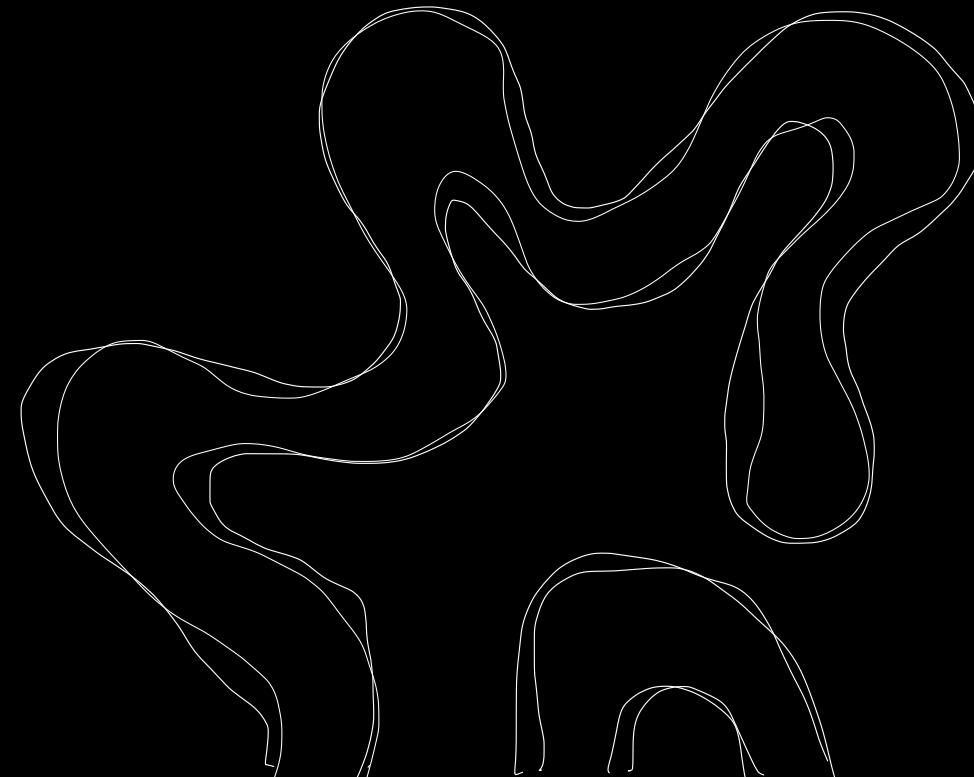
___Begriff auf das lateinische Wort „agilis“ zurückzuführen: von großer Beweglichkeit; regsam& wendig

___ Agile Methoden im Unternehmenskontext: neue Wege schnell& frei von Angst vor Fehlern probieren

___ Agiles Arbeiten betrifft Prozesse, Strukturen und die Unternehmenskultur

___ Es folgt dem Prinzip „Trial & Error“ und nähert sich Schritt für Schritt neuen Gegebenheiten und Herausforderungen

Agile??



**Angefangen hatte
alles 2001 – in einer
Skihütte in Utah...**

KURZREFERAT 15.11.2023
SQUAD SPRINTS/ WASSERFALL AGIL

LIQUID LAYOUT
PROF. JO WICKERT

LISA EBERLE, BKD 3
SOSE 2023/24 HTWG KONSTANZ

WWW.LISAEBERLE.DE
LISAEBERLE2308@GMAIL.COM

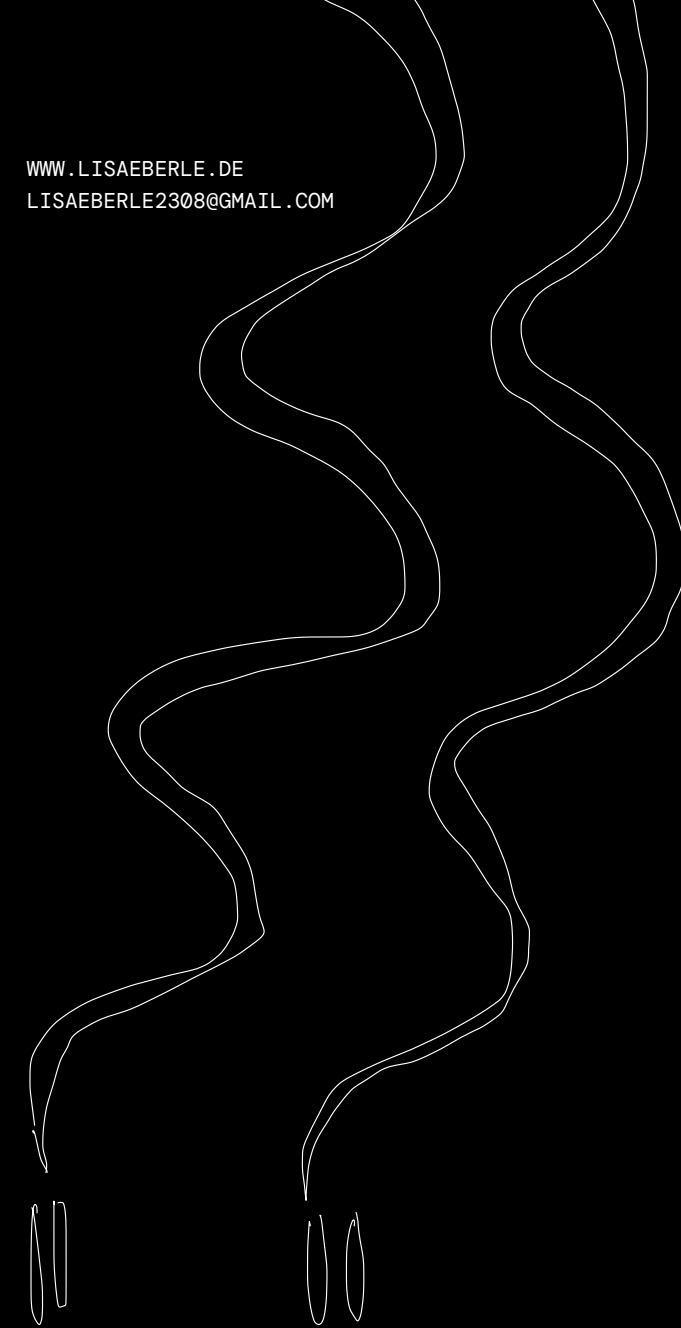
„Angefangen hatte alles 2001 in einer Skihütte in Utah. Eigentlich wollten die 17 IT-Spezialist:innen und Software-Entwickler:innen nur Skilaufen. Doch entstanden ist an diesem Wochenende das „Agile Manifest der Software-Entwicklung“

___Damit knüpften sie an das AGIL-Schema aus den 50er Jahren an. In diesem Papier forderten die IT-Expert:innen neue Prinzipien für ihre Arbeit

___ Sie wollten raus aus festgefahren Strukturen und wünschten sich für ihre berufliche Tätigkeit mehr Flexibilität, mehr Freiraum, um sich an neue Methoden und Werte anzupassen, mehr eigenverantwortliches Arbeiten im Team und nur so viel Bürokratie, wie unbedingt erforderlich

___Sie stellten sich vor, dass Teams sich eigenständig organisieren und so Zielvorgaben schneller und besser erfüllen

Agile??



Konzept der agilen Arbeitsweise geht auf als Talcott Parsons zurück, der in den 50er Jahren 4 Funktionen der Agilität (auch AGIL-Schema genannt) definierte:

___ Adaptation:
die Fähigkeit, sich anzupassen

___ Goal attainment:
die Fähigkeit, das Ziel nicht aus den Augen zu lassen

___ Integration:
die Fähigkeit, die agilen Elemente zusammenzuhalten

___ Latency:
die Fähigkeit, das agile Konzept aufrecht zu erhalten

Vorteile:

- ___ Schnellere Entscheidungen
- ___ Schnellere Marktverfügbarkeit neuer Produkte
- ___ Verbesserte Anpassung an veränderte Kundenstrukturen und -bedürfnisse, größere Innovationskraft
- ___ Zufriedenere Mitarbeiter

Ursprung Agiler Organisationen

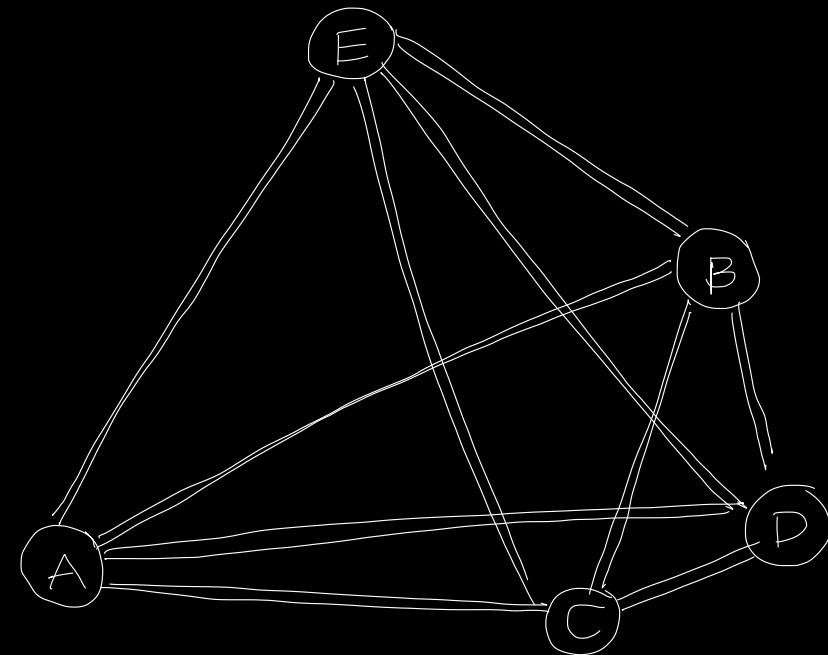


___ Organisationsmodell, das qualifizierte Fachleute aus verschiedenen Bereichen und mit unterschiedlichem Fachwissen zusammenbringt, um auf ein gemeinsames Ziel hinzuarbeiten

___ In der Regel bestehen diese Gruppen aus höchstens zwölf Mitgliedern, und jedes Team hat die Autonomie, eigenständig zu planen, zu bauen und Entscheidungen zu treffen

Vorteile:

- ___ Selbstorganisierte Teams, die eigenverantwortlich arbeiten können
- ___ Klare Verantwortlichkeiten, Zuständigkeiten und Verantwortlichkeiten
- ___ Fördern Wissensaustausch
- ___ Fördert Eigenmotivation & Kreativität
- ___ effiziente Kommunikation



Squad???

___ Zeitlich begrenzter Arbeitszyklus, in dem ein Team an definierten Aufgaben oder Anforderungen arbeitet, um am Ende ein konkretes Ziel zu erreichen. In der Regel dauern Sprints 2-4 Wochen

___ Während eines Sprints legt das Team fest, welche Aufgaben es in diesem Zeitraum erledigen wird, plant die Arbeit und arbeitet dann daran, diese Aufgaben zu erfüllen.

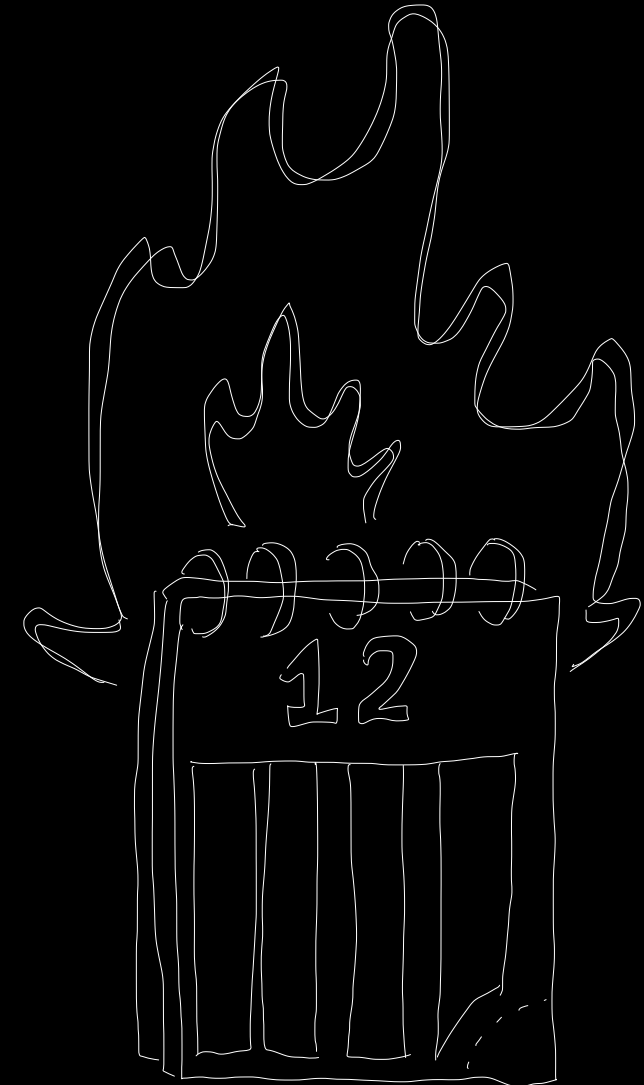
___ Ende des Sprints: inkrementelles Produkt oder eine funktionsfähige Softwareversion entstanden

Vorteile:

___ Ermöglichen es, kontinuierlich Fortschritte zu verfolgen, Anpassungen vorzunehmen und auf Kunden- oder Stakeholder-Feedback zu reagieren

___ hohe Flexibilität und Effizienz!!!

Sprints??



___ Squad Sprints sind kurze, zeitlich begrenzte Entwicklungszyklen in agilen Arbeitsumgebungen. In diesen arbeiten Teams, die als „Squads“ bezeichnet werden, intensiv und effizient an Softwareprojekten um messbare Fortschritte zu erzielen & regelmäßig funktionsfähige Softwareversionen bereitzustellen

Squad+Sprints =Squad Sprints



___ Traditionelle Methode für die Softwareentwicklung, bei der die Phasen des Projekts nacheinander abgearbeitet werden, ohne dass eine Phase beginnt, bevor die vorherige abgeschlossen ist

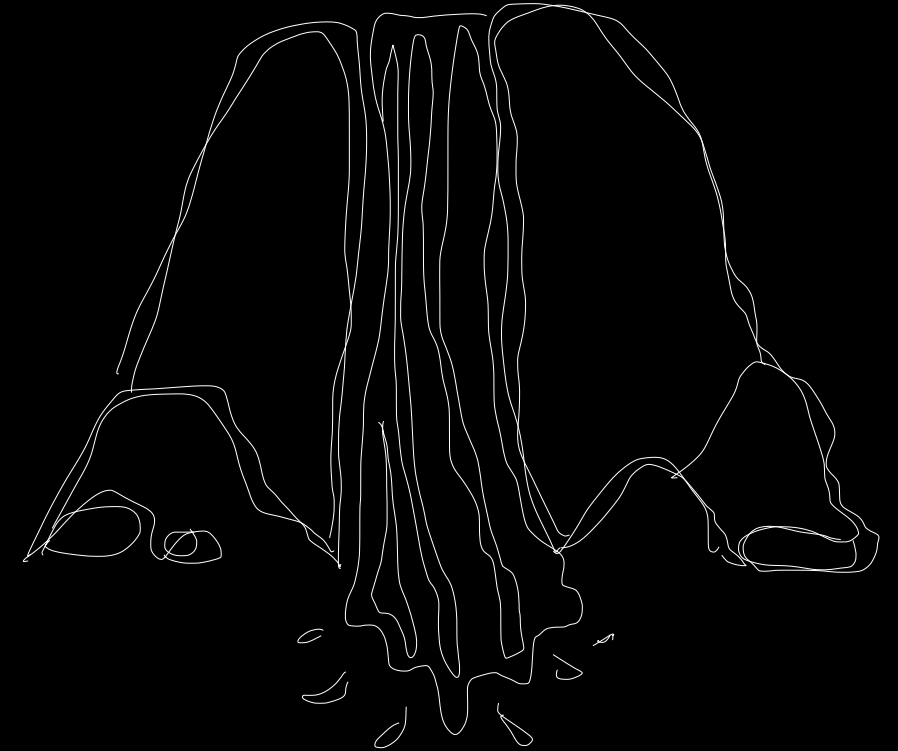
___ Es folgt einem linearen und sequenziellen Ansatz, bei dem Anforderungen, Design, Entwicklung, Tests und Implementierung in dieser Reihenfolge abgeschlossen werden

Vorteile:

___ Bei Projekten mit bekanntem Umfang werden die in der Anfangsphase gesammelten Anforderungsangaben geprüft, verringert Fehlerwahrscheinlichkeit

___ Praxis Anforderungen zu klären kann zu geringeren Kosten und zu Zeitersparnis führen

___ Strukturierte Ansatz, der in jeder Phase verfolgt und jeder Schritt sorgfältig dokumentiert wird



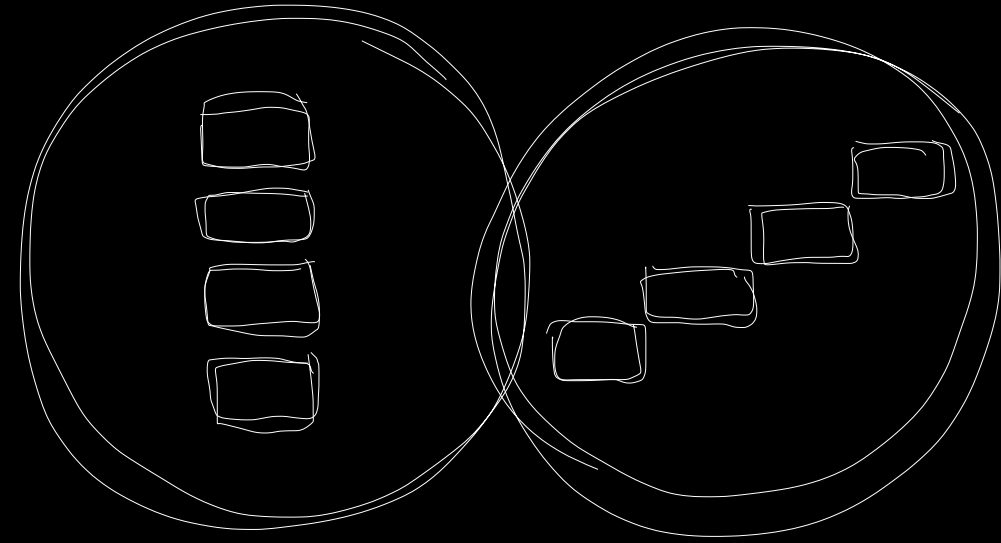
Wasserfall??

Agile:

___ Moderne Methode des Projektmanagements
___ Neuzzeitlicher Ansatz, der aus der Notwendigkeit heraus entstanden ist, der Dynamik der Kundenerwartungen gerecht zu werden & dem hektischen Entwicklungstempo des Marktes mithalten zu können

Wasserfall:

___ Traditionelle Methode des Projektmanagements
___ strukturierter Ansatz: der Arbeitsfortschritt fließt nur in eine Richtung, wobei z.B. teure Konstruktionsänderungen gänzlich vermieden werden können.



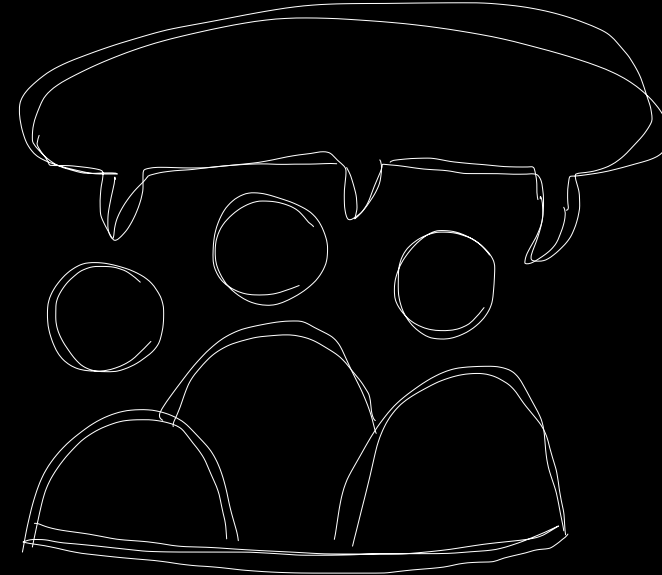
Agile vs Wasserfall

Agile Teams/Planung:

- ___ Anpassungsfähig gegenüber Ungewissheiten
- ___ Reagieren auf Änderungen bei jedem Durchlauf
- ___ Teammitglieder organisieren ihre Arbeit selbst und sind offen für Feedback
- ___ Betont Zurechnungsfähigkeit und Eigenverantwortung der Teammitglieder
- ___ Hervorhebung und Analyse des Arbeitsflusses
- ___ Fokus auf Teamarbeit und Zusammenarbeit im gesamten Prozess

Wasserfall Teams/Planung:

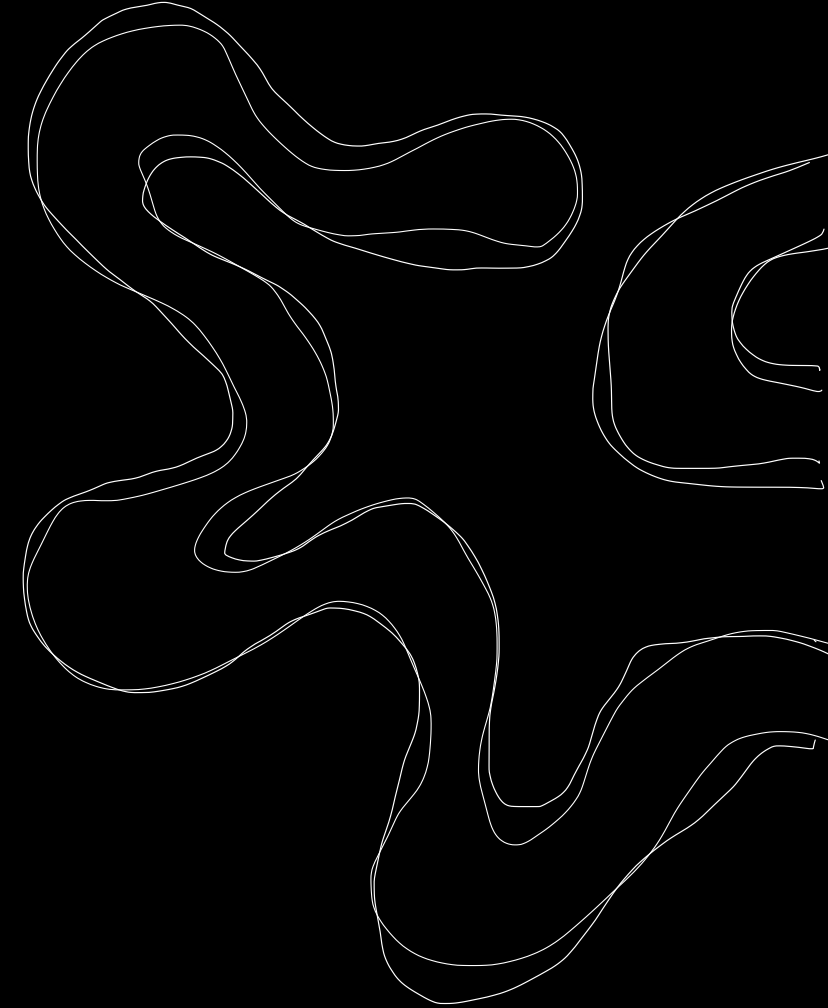
- ___ Konzentration auf persönliche Leistung der Teammitglieder
- ___ Jedes Teammitglied hat spezifische Aufgaben und Verantwortlichkeiten
- ___ Betonung der Phasen und Aufgaben, die nacheinander abgeschlossen werden
- ___ Begrenzte Zusammenarbeit & Synchronisierung
- ___ Projektfortschritt basiert auf festen Terminen
- ___ Ansätze sind weniger flexibel bei Änderungen



Agile vs Wasserfall

___auf Vorteile fokussiert, die Nachteile könnt ihr
euch sicher selber ableiten.)

Danke Danke, Stay Agile!



KURZREFERAT 15.11.2023
SQUAD SPRINTS/ WASSERFALL AGIL

LIQUID LAYOUT
PROF. JO WICKERT

LISA EBERLE, BKD 3
SOSE 2023/24 HTWG KONSTANZ

WWW.LISAEBERLE.DE
LISAEBERLE2308@GMAIL.COM

BEI FRAGEN GERNE MELDEN!

ERREICHBAR BIN ICH UNTER:

TEL: 0174 6657978

MAIL: LISAEBERLE2308@GMAIL.COM

lisa__eberle