

# DER CREATIVE BRIEF

htwg konstanz

bkd semester 3

komplexe dokumente & liquid layout

prof. jo wickert

jaqueline barth

# 01 AUSGANGSLAGE

Du interessierst dich für Kunst und Design hast aber wenig Fachwissen

# 02 AUFGABE

Gestalte und konzipiere eine App, die für oder von dem Vitra Design Museum inspiriert ist, mit insgesamt x Screens, einem Trailer und der Präsentation auf der WordpressSeite und Werkschau. Zusätzlich soll ein Creativ Brief und ein Graphic User Interface erstellt werden.

# 03 ZIEL

spielerisch wissen rund um kunst und design vertiefen (main idea: quiz)

# 04 PERSONA

geschlecht: weiblich

Name: Chiara

Alter: 22

Wohnort: Stuttgart

Wohnart: WG

Beziehungsstatus: single

Arbeit/Ausbildung: studiert Visuelle Kommunikation

Freizeit: geht gern feiern, besucht gern Kunstausstellungen, fotografiert und malt gerne

Auto: hat keines weil sie in der Stadt lebt aber darf daheim mit dem Benz von ihren Eltern fahren

Handy: iPhone 12

Musik: Kpop, Deutschrapp und Oldies

Einkaufen: Edeka, coole Secondhand-Läden

Angst: allein sein, Käfer und Insekten

schon Mal gelogen: im lebenslauf dichtet sie sich gerne was an

Partei: Grüne

Kontostand: hat 6400 Euro auf dem Konto

sucht auf ebay: gebrauchte designer Möbel, einen Rucksack von Freitag

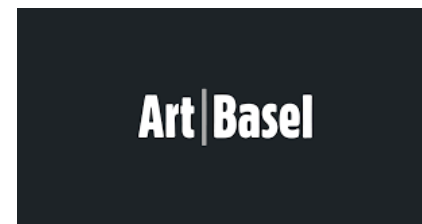
Berufswunsch als Kind: wollte als Kind Modedesignerin werden

instrument: kann keins aber singt ganz gerne

lieblingessen: Nudeln mit Spinat oder Sushi



# 05 MARKEN IM UMFELD



# 06 WETTBEWERBER

indirekte wettbewerber:

- ein fotografisches gedächtnis
- wenn man nicht wissbegierig ist
- kein interesse für design

direkte wettbewerber:

- bücher
- recherche im internet
- design dokus

# 07 SITUATIONSMETAPHER

Du hast eine richtig harte Prüfungsphase vor dir und echt schiss. Zum glück hast du deine Lerngruppe, von der du aber wohl am meisten profitierst... naja die andern merkens ja nicht. Ihr trefft euch regelmäßig und zusammen macht das lernen schon fast spaß. Als endlich die Ergebnisse anstehen hast du etwas bammel, aber überraschenderweise hast du die beste Note von allen. Du kannst es zu erst nicht glauben aber so langsam fühlst du dich richtig stolz und glücklich.



# 08 KERNBOTSCHAFT

Zusammen lernen macht spaß und wissen macht glücklich.

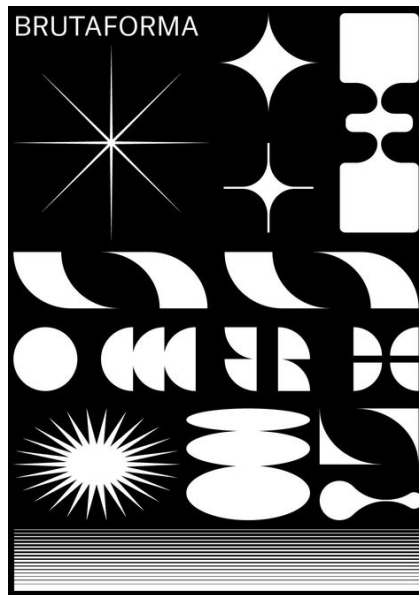
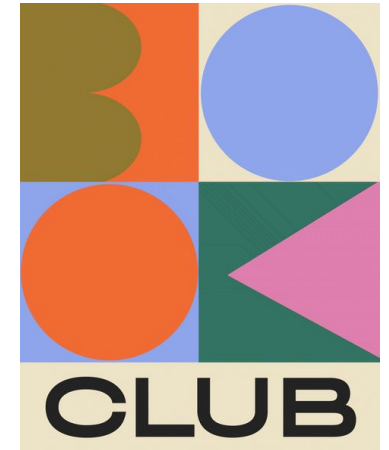
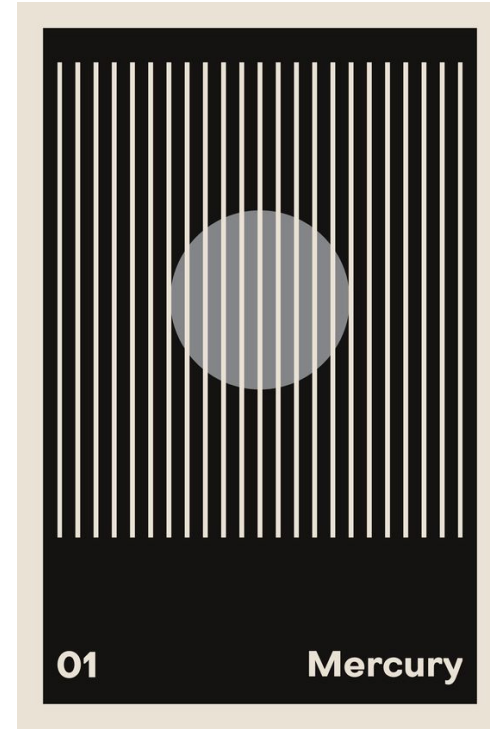
# 09 DIE GEWÜNSCHTE REAKTION

die App downloaden und gerne benutzen und freunden weiterempfehlen

# 10 DIE ANMUTUNG

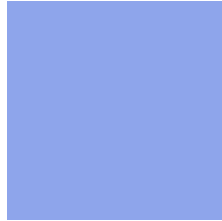
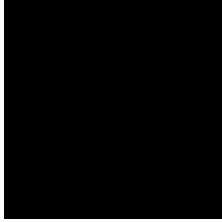
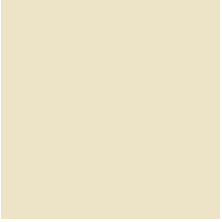
spaßig  
ästhetisch  
cool  
informativ

MOODBOARD



tame  
impala

FARBPALETTE



# 11 DER REASON WHY

Um Menschen die gerne ihr Wissen im Design- und Kunstbereich vertiefen wollen dies zu erleichtern.

# 12 MEDIEN

eine Smartphone App und ein Trailer

# 13 ZEITPLAN

Bis Ende des Sommersemesters 2022



# 14 TEAM

Jaqueline Barth  
ja262bar@htwg-konstanz.de