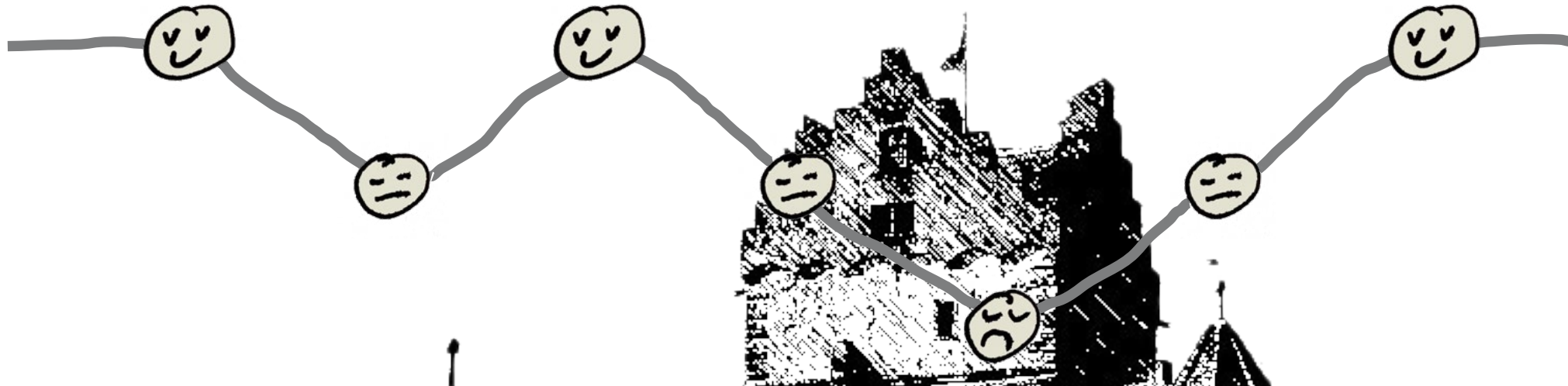


STRUKTURBAUM DER APP CLUE

Florin Betz BKD03

FÜHLEN



TUN

Man betritt durch den Haupteingang das Museum und läuft zur Kasse.

Man kauft eine Eintrittskarte und betritt die Ausstellungsräume.

Anfangs liest man sich die Infoschilder interessiert durch.

Nach und nach wird man vom ganzen lesen müde.

Beim weitergehen hat man schon wieder vergessen was auf dem Infoschild stand.

Man ist endlich am Ausgang angekommen und betritt den Ausstellungsshop.

Man sieht ein interessantes Produkt und kauft es voller Vorfreude.

DENKEN

Die Ausstellung hört sich recht interessant an, ich werde mal einen Blick hinein.

Der Eintrittspreis ist etwas hoch, vielleicht ist aber die Ausstellung auch besonders gut.

So viel Text auf den Schildern! Wo möglich steht aber etwas spannendes drinnen.

Die Texte werden immer länger und unübersichtlicher... Katastrophe!

Und wieder ein Schild... warte, um was ging's eigentlich nochmal?

Puh, soviel informationen kann doch niemand auf einmal aufnehmen! Jetzt ab nach draußen. Oh guck mal hier ist der Shop, vielleicht finde ich etwas spannendes!

Das gönne ich mir! Es wird mich bestimmt weiterbringen.